PRUEBA PRÁCTICA FINAL UNIDAD FORMATIVA - 1ª CONVOCATORIA

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Código oficial Lanbide | **24201266** | | Fecha prueba: | Antepenúltimo día de la UF | |
| Nombre acción formativa: | **IFCD0110 – CONFECCIÓN Y PUBLICACIÓN DE PÁGINAS WEB** | | | | |
| Código Módulo formativa: | **MF0951\_2** | Código Unidad formativa: | | | **UF1305** |
| Nombre alumno/a: | **FRANCO EZEQUIEL PIZARRO AGUERO** | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **VARIABLES Y CRITERIOS A EVALUAR** | | Puntuación  Máxima | **OBTENIDO** |
| PROCESO | C1 | 4 |  |
| HABILIDAD | C1 | 4 |  |
| FINALIZACIÓN | C1 | 2 |  |
| **Puntuación MÍNIMA para superar la prueba** | | **5** | |
| **Puntuación MÁXIMA de la prueba** | | **10** | |
| **Puntuación GLOBAL OBTENIDA** | |  | |

## ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Se requiere desarrollar un slider de imágenes interactivo utilizando JavaScript, HTML y CSS. El componente debe gestionar la visualización de imágenes y sus títulos correspondientes mediante el uso de arrays como estructura de datos principal.

## ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

### Datos de entrada

El ejercicio debe implementarse utilizando los siguientes arrays predefinidos:

javascript

const imagenes = [   
 '<https://picsum.photos/800/400?random=1>',  
 '<https://picsum.photos/800/400?random=2>',  
 '<https://picsum.photos/800/400?random=3>',  
 '<https://picsum.photos/800/400?random=4>',  
 '<https://picsum.photos/800/400?random=5>'  
];

const titulos = [  
 'Paisaje Natural',  
 'Arquitectura Moderna',  
 'Vida Urbana',  
 'Naturaleza Salvaje',  
 'Arte Contemporáneo'

];

## DESARROLLO DEL EJERCICIO

### Fase 1: Estructura HTML (20 puntos)

Crear la estructura HTML necesaria que incluya:

* Un contenedor principal para el slider
* Un elemento para la visualización de la imagen actual
* Un elemento para mostrar el título correspondiente
* Botones de navegación para avanzar y retroceder
* Indicadores de posición opcionales

### Fase 2: Diseño CSS (20 puntos)

Implementar los estilos necesarios para:

* Establecer dimensiones fijas para el contenedor del slider
* Configurar la imagen para que se ajuste correctamente al contenedor
* Aplicar estilos apropiados a los botones de navegación
* Implementar transiciones suaves entre cambios de imagen
* Diseñar los indicadores de posición si se incluyen

### Fase 3: Lógica JavaScript (40 puntos)

Desarrollar la funcionalidad mediante:

* Declaración de variable para el control del índice actual
* Función para mostrar la imagen y título actuales
* Implementación de funciones de navegación (anterior/siguiente)
* Asignación de event listeners a los botones de navegación
* Gestión de casos límite en la navegación cíclica

### Fase 4: Funcionalidad complementaria (20 puntos)

Implementar características adicionales:

* Sistema de reproducción automática
* Controles de pausa y reanudación
* Navegación directa mediante indicadores

## REQUISITOS OBLIGATORIOS

1. Visualización correcta de imagen y título actuales
2. Navegación manual mediante botones anterior y siguiente
3. Navegación cíclica completa
4. Transiciones suaves entre elementos
5. Código estructurado y documentado

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <title>prueba de carrucel</title>

  <style>

    body {

      margin: 0;

      display: flex;

      flex-direction: column;

      justify-content: center;

      align-items: center;

      height: 100vh;

      color: white;

      font-family: sans-serif;

      background: linear-gradient(black 20%,rgb(1, 1, 51) 80%);

    }

    h1{

        box-shadow: 0 0 10px cyan;

        background-color: black;

    }

    .carrusel {

      position: relative;

      width: 600px;

      height: 400px;

      overflow: hidden;

      box-shadow: 0 0 10px cyan;

      margin-bottom: 20px;

    }

    .diapositiva {

      position: absolute;

      width: 100%;

      height: 100%;

      display: none;

    }

    .diapositiva img {

      width: 100%;

      height: 100%;

      object-fit: cover;

    }

    .flecha {

      position: absolute;

      top: 50%;

      background: black;

      color: white;

      font-size: 30px;

      padding: 10px;

      z-index: 10;

      box-shadow: 0 0 10px cyan;

    }

    .izquierda { left: 10px;}

    .derecha { right: 10px; }

    .controles {

      display: flex;

      gap: 10px;

    }

    .controles button {

      background:black;

      color: white;

      border: 1px solid black;

      padding: 10px 15px;

      font-size: 16px;

      cursor: pointer;

      border-radius: 5px;

      box-shadow: 0 0 10px cyan;

    }

    .controles button:hover {

      background: #333;

    }

    .titulo {

  position: absolute;

  bottom: 10px;

  left: 0;

  width: 100%;

  background: rgba(0, 0, 0, 0.6);

  color: white;

  text-align: center;

  padding: 10px 0;

  font-size: 18px;

  font-weight: bold;

  text-shadow: 0 0 5px blue;

   box-shadow: 0 0 10px cyan;

}

  </style>

</head>

<body>

<h1> CARRUCEL </h1>

<div class="carrusel">

  <div class="diapositiva fade"><img src="imagenes/descarga (7).jpg" alt="fondo"> <div class="titulo">Fondo futurista</div>

</div>

  <div class="diapositiva fade"><img src="imagenes/skaylan.jpg" alt="skaylan"> <div class="titulo">nisan Skaylan </div>

</div>

  <div class="diapositiva fade"><img src="imagenes/paisaje.jpg" alt="paisaje animado"><div class="titulo">Paisaje animado</div>

</div>

  <button class="flecha izquierda" onclick="anterior()">&#10094;</button>

  <button class="flecha derecha" onclick="siguiente()">&#10095;</button>

</div>

<div class="controles">

  <button onclick="toggleAutoPlay()">Comenzar / Detener</button>

  <button onclick="anterior()">Anterior</button>

  <button onclick="siguiente()">Siguiente</button>

</div>

<script>

  let indice = 0;

  let intervalId;

  let enEjecucion = true;

  const diapositivas = document.getElementsByClassName("diapositiva");

  function mostrarDiapositiva(i) {

    for (let d of diapositivas) {

      d.style.display = "none";

    }

    diapositivas[i].style.display = "block";

  }

  function siguiente() {

    indice = (indice + 1) % diapositivas.length;

    mostrarDiapositiva(indice);

  }

  function anterior() {

    indice = (indice - 1 + diapositivas.length) % diapositivas.length;

    mostrarDiapositiva(indice);

  }

  function autoplay() {

    siguiente();

  }

  function iniciarAutoPlay() {

    intervalId = setInterval(autoplay, 3000);

    enEjecucion = true;

  }

  function detenerAutoPlay() {

    clearInterval(intervalId);

    enEjecucion = false;

  }

  function toggleAutoPlay() {

    if (enEjecucion) {

      detenerAutoPlay();

    } else {

      iniciarAutoPlay();

    }

  }

  mostrarDiapositiva(indice);

  iniciarAutoPlay();

</script>

</body>

</html>

Una pantalla de un video juego

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**

Pantalla de un celular con la pantalla encendida

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.